

### 3. Klasy

#### **Zadanie 3.1 Klasy dla ogłoszeń**

Zaproponuj klasy, za pomocą których będzie się zapisywać ogłoszenia (takie jak w serwisie internetowym z ogłoszeniami). Użyj właściwych typów dla poszczególnych pól.

Najlepiej, aby klasa **Ogłoszenie** opisywała rzeczy, które posiada każde ogłoszenie, m.in. tytuł, opis, cenę, dane kontaktowe sprzedawcy, a dodatkowo stwórz klasy, które rozszerzają tę klasę („podklasy”) opisujące konkretne rodzaje ogłoszeń.

**OgłoszenieSamochodowe** – dziedziczy z **Ogłoszenie** i dodatkowo określa cechy sprzedawanego samochodu jak model, markę, rok produkcji, stan licznika, pojemność, moc i rodzaj paliwa (spróbuj użyć **enum**).

**OgłoszenieMieszkaniowe** – też dziedziczy z **Ogłoszenie**, a dodaje cechy sprzedawanego mieszkania / domu: miejscowość, metraż, liczba pokoi. Ewentualnie można utworzyć kolejne poziomy podklas: osobno dla nieruchomości różnego typu (mieszkanie / dom).

Własne pomysły mile widziane.

W używanym IDE wygeneruj standardowe konstruktory i metody. Dodaj inne metody według uznania. Napisz program, który tworzy i wypisuje kilka takich obiektów.